

3. Reglas del Juego

Esta sección establece las «Reglas del Juego» que rigen el juego durante el Torneo.

3.1 Condiciones de la Partida 3.1.1

Condiciones del Juego

- Estadio: DFH Stadium
- Tamaño del Equipo: 3v3
- Dificultad con bots: sin bots
- Mutadores: ninguno
- Tiempo de Partida: cinco minutos
- Modo de acceso: nombre o contraseña
- Plataforma: Epic Games Store, PlayStation, Nintendo Switch, Steam o Xbox
- Servidor:EUW

3.1.2 Controladores

Son legales todos los mandos de control estándar, como el ratón o el teclado. No se permiten funciones macro (p. ej., botones turbo). Los controladores inalámbricos no están permitidos en eventos de Torneos presenciales.

3.1.3 Estadios Durante la Clasificatoria Abierta, todos los Juegos tienen lugar en el DFH Stadium. En todas las demás etapas del Torneo, los Administradores del Torneo elegirán la rotación del mapa entre todos los estadios estándar a su exclusivo criterio.

3.2 Procedimiento de las Partidas

3.2.1 Colores del anfitrión y otros equipos Los Administradores del Torneo especificarán qué Equipo es azul y qué Equipo es naranja. En la Clasificatoria Abierta, los Equipos recibirán instrucciones sobre cómo organizar la Partida. En todas las demás etapas del Torneo, un Administrador del Torneo será el anfitrión de la Partida.

3.4 Obligaciones de la Partida

3.4.1 Puntualidad Todos los Equipos deben tener tres (3) Jugadores físicamente presentes o en la sala de la Partida en línea antes de la hora de inicio establecida para la misma. Durante las partidas del Evento principal, el Capitán del Equipo debe estar pendiente en la sala de chat designada al menos diez (10) minutos antes de la hora de inicio establecida para la Partida.