

**REGLAMENTO  
ESPORTS CITY LEAGUE  
TEMPORADA 2**

## **1. Qué es Esports City League**

Esports City League es el circuito de competiciones de esports amateur más importante de España. La liga amateur de DreamHack Spain donde ciudades de nuestro país compiten por alzarse con el título nacional. ¡Y, de paso, ganar muchos premios por el camino!

## **2. En qué consiste Esports City League**

Esports City League es una liga nacional que se divide en dos temporadas por año, terminando cada una después de los eventos de DreamHack en España

Esta competición es gratuita para todos los participantes.

## **3. Requisitos para participar**

Todos los jugadores debe:

- Residir en España de manera activa durante la competición
- Tener un mínimo de 14 años (Puede requerirse edades superiores dependiendo del videojuego)
- Participar representando a su ciudad de residencia o a una ciudad de su Comunidad Autónoma si la suya no estuviera representada.

## **4. Competiciones activas**

La temporada 2 de Esports City League cuenta con 6 competiciones activas de los siguientes juegos o aplicaciones:

- Rocket League
- Fortnite
- Clash Royale
- CS:GO
- Gran Turismo 7
- Light

## **5. Calendario de la competición**

Cada juego tendrá un calendario específico de competición, consulta las páginas específicas de cada juego para descubrirlas. Estas fechas podrán sufrir modificaciones durante el transcurso de la temporada.

Los clasificatorios para la Temporada 3 tendrán lugar los meses de Enero y Febrero de 2023. Puedes registrarte de forma gratuita en la página web

## **6. Normas generales de la competición**

**Fichajes y Suplentes:** En los juegos por equipo se permitirá un cambio durante el transcurso de la temporada. Al finalizar la temporada y la fase de ascenso/descenso se podrán realizar los cambios que se deseen, manteniendo al menos dos jugadores de la pasada temporada.

Los jugadores incorporados deberán ser de la misma ciudad o comunidad autónoma.

Para las competiciones en equipo se permitirá tener suplentes. Estos jugadores suplentes se podrán intercambiar con los jugadores titulares siempre y cuando estén en la alineación del torneo. Número máximo de suplentes 2 por equipo.

**Número de cambios en circuito:** Se podrán realizar un máximo de 3 cambios en la alineación por temporada. No se permitirán cambios durante el transcurso de un torneo. Durante los playoff solo se podrá realizar un cambio de jugador.

**Juegos por equipo:** Mínimo 2 jugadores de la ciudad o comunidad a la que representan por equipo (Uno puede ser suplente, pero deberá participar en al menos una competición). Los admins pueden pedir la revisión de identidad en cualquier momento durante las partidas. a través de una videollamada tendrán que enseñar el DNI.

**Juegos individuales:** Los jugadores deberán ser o residir en la ciudad que representan o en la Comunidad Autónoma de esa ciudad si su ciudad no está representada. Los admins pueden pedir la revisión de identidad en cualquier momento durante las partidas. a través de una videollamada tendrán que enseñar el DNI.

**Premios :** Se repartirán 3000€ en metálico por cada juego.

Todos los premios monetarios están sujetos a retención según la normativa vigente. En caso de resultar ganador, éste tendrá un período de tres meses para rellenar todos sus datos y reclamar el premio correspondiente.

## 7. Formas de participación

### **Esports City League - Challenges por Ciudad**

Tras la finalización de la competición en DreamHack Valencia Invierno se realizarán en los meses de Enero/Febrero los clasificatorios por ciudad para la Temporada 3. Estos clasificatorios (Llamados Challenges) son gratuitos y servirán para seleccionar a los mejores jugadores/equipos de cada ciudad.

Los mejores de estos Challenges se enfrentarán a los actuales representantes de cada ciudad en el mes de Febrero para determinar que equipo/jugador será el representante de la Temporada 3 de esa ciudad. Esta fase llamada Relegation será retransmitida en directo.

## **Esports City League - Liga entre ciudades**

Los ganadores de la fase de Relegation serán los representantes oficiales de la Temporada 3 que se celebrará durante los meses de Marzo a Junio

### **8. Sanciones :**

Si un miembro de un equipo hace trampas, el jugador quedará descalificado de la competición y el equipo perderá el partido que esté disputando automáticamente.

Si un miembro de ese equipo vuelve a realizar trampas, el equipo quedará eliminado de la competición sin optar a premios.

Si un jugador no está presente en la verificación de identidad el admin podrá impedir el inicio del partido y dar victoria al equipo/jugador que sí esté presente durante la verificación de identidad.

Si un jugador o varios jugadores realizan insultos al rival o a cualquier miembro del staff, el equipo y jugadores serán eliminados de forma directa de la competición..

Si un jugador o varios jugadores realizan comentarios racistas, xenofobos o discriminatorios para cualquier colectivo, quedarán excluidos de forma directa de la competición.

La organización se reserva el derecho de excluir o impedir la participación de cualquier jugador que vulnere las normas de la competición.

Esports City League se reserva el derecho a modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.

### **9. Contacto**

Para cualquier duda o reclamación, te atenderemos en [info@esportscityleague.es](mailto:info@esportscityleague.es)